

13:00 – 13:30

DeLaMare Library: Empty Library -> Thriving Makerspace
Tara Radniecki, University of Reno/Nevada

13:30 – 14:00

Working the Idea Store way
Sergio Dogliani, Idea Stores London

14:00 – 14:30

Was wird aus Bibliotheken, die mal modern waren?
Gebaute bibliothekarische Zukunftsvisionen und lessons to learn.
Eliane Blumer / Karsten Schuldt

14:30 - 15:30

MaKey MaKey Workshop
Meg Backus, Chattanooga Public Library

Meg Buckus gibt eine Einführung in die Nutzung von MaKey MaKey - ein beliebtes Tool für den Einsatz in MakerSpaces und wegen seiner Größe, der einfachen Bedienung und seinen schier endlosen kreativen Möglichkeiten auch für kleine Bibliotheken gut geeignet. Hinter MaKey MaKey verbirgt sich eine kleine, mit einem Rechner verbundene Platine. An ihr werden Kabel befestigt, die wiederum mit leitfähigen Material verbunden werden. Der Computer sieht das MaKey MaKey als Steuerelement und wird der Stromkreis geschlossen, bekommt der Computer ein Steuersignal. So kann man sich beispielsweise bei einem Spiel, das eigentlich über die Tastatur gesteuert wird (mit WASD oder den Pfeiltasten), einen voll funktionsfähigen Controller aus einem Stück Papier und mit Bleistift gezeichneten Steuertasten basteln. Oder man baut sich ein Musikinstrument aus Obst.

15:30 – 16:00

Lara tanzt mit Kafka - Über die Notwendigkeit von Games in der Bibliothek
Torben Kohring, ComputerProjekt Köln e.V./ Cordula Nötzelmann, Stadtbibliothek Köln

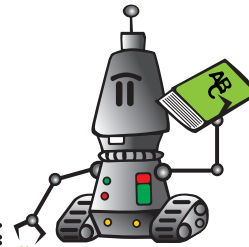
16:00 – 16:30

Gamify Your Library - wie man als Bibliothek mit Gaming Großes erreichen kann
Christoph Deeg

16:30 - 17:00

Gamification-App „BibQuest“ für Öffentliche Bibliotheken
Beate Augustin, Henry Fiebig und Barbara Hölker

Tipp



Zukunfts
werkstatt
Kultur- und Wissensvermittlung e.V.

Ermöglicht werden unsere Aktivitäten von unseren Spendern und Unterstützern, denen wir herzlich danken!

Die Zukunftswerkstatt Kultur- und Wissensvermittlung e.V. ist ein gemeinnütziger Verein, deren Mitglieder alle ehrenamtlich tätig sind. Alle Aktionen der Zukunftswerkstatt werden durch Spenden finanziert.

Sie finden gut was wir tun? Dann unterstützen Sie uns mit einer Spende:

Bankverbindung
Zukunftswerkstatt Kultur- und Wissensvermittlung e.V.
Kontonummer: 504 117 100
Bankleitzahl: 291 903 30
Volksbank Bremen-Nord eG

BIC GENODEF1HB2
IBAN DE03291903300504117100

Aktionsfläche CCB (Galerie)



Die Aktionsfläche der Zukunftswerkstatt

Auf unserer Aktionsfläche erwarten Sie weitere tolle Highlights. Gestaltet wurde die Fläche von der Firma SchulzSpeyer, die sich für uns mit dem Thema (Multimedialer)Raum und Akustik auseinandergesetzt hat.

Das können Sie bei uns entdecken:

Augmented Reality – Verschmelzung realer und virtueller Räume

In der Möglichkeit die Realität mit Zusatzinformationen auszustatten, stecken viele Möglichkeiten für unsere Kunden, neue Services und Mehrwerte zu schaffen:

Google Glass - Wohl und Wehe neuer Technologien
Oculus Rift - Virtuelle Welten entdecken
Metaio Creator - Selbst Augmented Reality erstellen

Makerspace und Makertheke

Let's make it! Die MakerSpace Bewegung in Bibliotheken bietet neue Ansätze im Umgang mit Technologien in Bibliotheken und öffnet neue Räume für die Kontaktaufnahme mit neuen Zielgruppen.

3-D Drucker und 3-D Doodler – Drucken Sie sich einen eigenen Zukunftswerkstatt-Ruby!

Makertheke – Probieren Sie selbst:

MaKey MaKey, Arduino, lego mindstorm
...und vieles mehr
Das sagt Ihnen nix? – Na, dann erst recht!

Multitouch-Tisch/ DokLab Delft

Verschaffen Sie sich einen Eindruck, wie man mit einem Multitouch-Tisch (U-Touch) und innovativer Software (DokLab) Informationen neu aufbereiten und zum Entdecken neuer Wissenswelten anregen kann.

Ihr mobiles Endgerät braucht neue Energie?

Kommen Sie zu uns und entspannen Sie bei netten Gesprächen und beim spielerischen Ausprobieren neuer Technologien, während ihr Gerät sich an unseren Ladestationen neue Energie holt.

Gewinnen Sie 10 x je 2 Kinokarten von Cinestar

Die ersten 10 Besucher, die bei uns entweder mit Arduino oder MaKey MaKey etwas gestalten oder mit dem Metaio Creator einen Augmented Reality Eintrag erstellen, erhalten je 2 Kinokarten von Cinestar – bundesweit einlösbar.

Vorträge Dienstag 03.06.2014

13:00 - 13:30

Offizielle Eröffnung der Fläche der Zukunftswerkstatt

14:00 - 14:30

German 23 Mobile Things

Gabriele Fahrenkrog und Melanie Kleist

14:30 - 15:00

Apps in Öffentlichen Bibliotheken

– Ein Werkstattbericht aus Bremen und Liestal

Sibylle Rudin und Daniel Tepe

15:00 - 15:30

SLUB: Servicebaustein FabLab

Achim Bonte

15:30 - 16:00

Zeitschriften auf dem iPad – welch ein Papierkram!

Gerald Schleiwies

16:00 - 16:30

OpenBiblioJobs – Gemeinsam für den richtigen Job

Dörte Böhner

Vorträge Mittwoch 04.06.2014

09:00 - 09:30

Innovation in Storytelling

Erik Boekesteijn and Jaap van de Geer, DokLab

09:30 - 10:00

Library Transformation:

The Chattanooga Public Library's 4th Floor

Meg Backus, Chattanooga Public Library

Meg Backus arbeitet als Systems Librarian in der für die Makerspace-Zone im Vierten Stock bekannten Chattanooga Public Library. Zuvor setzte sie bereits einige andere innovative Projekte um, z.B. die Library Farm in der Northern Onondaga Public Library. Meg Backus lehrte zusammen mit Thomas Cokey an der Syracuse University den Kurs „Innovations in Public Libraries“.

10:00 - 11:30

Open Idea Workout:

Offener Ideenaustausch zur Zukunft von Bibliotheken mit Meg Backus, Tara Radniecki, Sergio Dogliani, Erik Boekesteijn, Jaap van de Geer, Koen Rotteveel

Moderation: Julia Bergmann

Unsere Gäste tauschen sich untereinander und mit dem Publikum auf Zuruf spielerisch über innovative Themen aus - Nehmen Sie teil an diesem "Ideen-Battle" zwischen Vertretern Öffentlicher und Wissenschaftlicher Bibliotheken aus den USA, Großbritannien und den Niederlanden! Anschließend ist Gelegenheit, die Ideen in Einzelgesprächen mit den Gästen zu vertiefen.

12:00 - 13:00

Preisverleihung „Zukunftsgestalter in Bibliotheken 2014“

Dieser Preis wird vom Verlag De Gruyter gestiftet und in Kooperation mit der Zeitschrift BIBLIOTHEK Forschung und Praxis (BFP) und der Zukunftswerkstatt Kultur- und Wissensvermittlung e.V. verliehen. Ausgezeichnet werden zwei Einzelpersonen oder Gruppen, die sich besonders erfolgreich für die Umsetzung von innovativen und zukunftsweisenden Ideen in Öffentlichen oder Wissenschaftlichen Bibliotheken oder deren Umfeld engagiert haben.

14:00 - 15:30

Live-Show „This week in Libraries“

<http://www.thisweekinlibraries.com>

Moderation: Erik Boekesteijn and Jaap van de Geer

Dank der Unterstützung der FH Potsdam wird es in diesem Jahr wieder eine Special-Folge von "This Week in Libraries" live vom Bibliothekartag geben. Erik Boekesteijn als Moderator und Jaap van de Geer als Co-Moderator, die normalerweise in der "Openbare Bibliotheek Amsterdam" ihre Interviews mit wichtigen Persönlichkeiten aus dem Bibliothekswesen und kulturellen Einrichtungen führen, werden auf unserer Aktionsfläche aktiv und mit Ihrem Charme die Teilnehmer in ihren Bann ziehen.

Special Guests:

Meg Backus from Chattanooga Public Library,
Tara Radniecki from DeLaMare Library - University of Nevada
und Sergio Dogliani, Deputy Head of Idea Store, London

16:00 - 16:30

Makerspaces: A Revolution? (via Skype)

Lauren Britton, Winner of the Movers & Shakers Award 2013

16:30 - 17:00

Extreme Library Makeover: Reinventing Spaces and Places

Erik Boekesteijn and Jaap van de Geer, DokLab

Tipp

Vorträge Donnerstag 05.06.2014

09:00 - 09:30

Idea Store: into the second decade

Sergio Dogliani, Idea Stores London

09:30-10:30

Scratch Workshop

Meg Backus, Chattanooga Public Library

Come to where the Makerspace is! Scratch is a fun, very visual programming environment designed with education in mind. Scratch allows a person to create interactive games, animations, and stories by snapping together code blocks like legos. It can be installed on most operating systems or run in a browser, and is available in 40 languages, so it's very versatile. On its own, it's a powerful, creative learning tool. Combined with another favorite tool - the Makey Makey - it's an unstoppable force for invention, collaboration, and problem solving. Scratch lets a person make their own game, then Makey Makey lets them create their own controller for the game.

10:30 - 11:00

Piraten, Kapitalisten und Bibliothekare:

Bericht über die Complicity-Workshops der Berliner Gazette
Corinna Haas

11:00 - 11:30

Making + Innovation = The future of academic libraries

Tara Radniecki, University of Reno/Nevada

Tara Radniecki ist wissenschaftliche Bibliothekarin an der University of Reno in Nevada, USA. Die DeLaMare Library, in der sie tätig ist, ist die erste US-amerikanische Universitätsbibliothek, die ihren Nutzern einen 3D-Drucker anbietet. Tara Radniecki wirkt mit großer Leidenschaft darauf hin, die Makerspace-Bewegung in wissenschaftlichen Bibliotheken voranzubringen. Sie arbeitet u.a. mit Hackerspaces und Forschungsgruppen zusammen, um Forschende unterschiedlicher Fachdisziplinen zusammenzubringen. Zuvor war sie als Emerging Technologies Librarian tätig und erlangte Master-Abschlüsse an der University of Wisconsin-Madison und der University of York.

11:30 - 12:00

Coding da Vinci - Kultur-Hackathon

Beate Rusch, Anja Müller

12:00 - 12:30

Mobile Eyetracking-Glasses zur Nutzungsbeobachtung in der Bibliothek

FH Potsdam Projektgruppe

12:30 - 13:00

Library Futures: Framing the Challenges

Meg Backus, Chattanooga Public Library

Tipp

